

Juegos de ayer para la gente de hoy

Nombre del juego:

LAS PRENDAS

Número de participantes:

LOS QUE SE QUIERA

Lugar donde se puede desarrollar:

LA CALLE

Materiales que se utilizan

NINGUNO

Descripción del juego

Un encargado distribuye oficios a cada participante. Colocado en el centro canta: "Antón, Antón, Antón pirulero, cada quien, cada quien atienda a su juego, y el que no, y el que no, y el que no atienda, pagará, pagará, pagará una prenda", acabado de cantar pregunta a uno, ¿qué estás haciendo? Que responderá según el oficio. En el caso que no responda adecuadamente paga una prenda, de lo que lleva encima, hasta incluso quedarse desnudo.