

Juegos de ayer para la gente de hoy

Nombre del juego:

CHORRO MORRO /(Jarabe tintero)

Número de participantes:

LOS QUE SE QUIERA

Lugar donde se puede desarrollar:

LA CALLE

Materiales que se utilizan

NINGUNO

Descripción del juego

Uno doblado apoyado(de mula) en una pared. Sobre él salta uno que le dice, "chorro morro, pico, tallo, tijera de a caballo, un, dos, tres, acertar lo que es", colocando a la vez la mano de una forma según la opción elegida. Si el de abajo acertaba la señal que ponía el de arriba tenía que hacer de mula.

VARIANTE: que alguien haga de madre.

Pueden ser dos grupos: los de abajo y los de arriba. Estos una vez que están colocados, dice, "tijera de Navarra, adivina qué será": campana mano hacia abajo, caldera, mano hacia arriba, tijera, dedos cruzados... o (Cuenco -puño cerrado, badil -cerrado menos el índice, tijera - dos dedos de la mano)